



# CAMPEONATO ESTADUAL DE OPTIMIST

**22,23,29 e 30 de outubro**

**INSTRUÇÕES DE REGATA**

## 1. REGRAS

- 1.1 Este evento será regido pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024 da World Sailing.
- 1.2 O apêndice P das RRV será aplicado.
- 1.3 Em todas as regras governando este evento:
  - [DP] Indica uma regra para a qual a penalidade ficará a critério da CP e poderá ser menor que uma desclassificação.
  - [SP] Indica uma penalização padrão, que pode ser aplicada pela Comissão de Regatas, ou pelo Comitê Técnico, sem audiência, ou uma penalidade discricionária pode ser aplicada pela Comissão de Protestos com audiência. Isto altera as RRV 63.1 e A5
  - [NP] Indica uma regra que não poderá ser usada para protesto ou pedido de reparação por um barco. Isto altera RRV 60.1(a).
- 1.4 Quando o galhardete RECON é mostrado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 40 minutos'.
- 1.5 As primeiras três sentenças da RRV 61.1(a) são alteradas para: "Um barco com intenção de protestar, deve informar ao outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando o protesto for sobre incidente, na área de regata, no qual esteve envolvido ou presenciou, deverá bradar 'Protesto!'. Deverá também informar a comissão de regatas, na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível após ter se retirado da regata, quais os barcos protestados".
- 1.6 O Preâmbulo da parte "Sinais de Regata" é modificado, de forma que onde se lê "classe" é substituído por "classe ou flotilha"
- 1.7 Uma penalidade por infração a uma regra da classe será uma penalização padrão [SP] e pode ser menor que uma desclassificação.

## 2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no QUADRO DE AVISOS VIRTUAL OFICIAL (QAVO), via WhatsApp. Clique [aqui](#) para entrar no [QAVO](#).

## 3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATAS

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada até 2 horas antes do sinal de atenção da 1ª regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:30h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

## 4. SINAIS EM TERRA

- 4.1 A Sinalização em terra será exposta no Mastro de bandeiras ao lado da rampa de monotipos.
- 4.2 [DP][NP] A Bandeira Delta mostrada com um sinal sonoro significa "O sinal de atenção não será mostrado antes de 40 minutos após a bandeira D ser mostrada. Os barcos não poderão deixar suas vagas antes desta sinalização ser mostrada"

## 5. PROGRAMAÇÃO

DATA	HORÁRIO	EVENTO
21/10	13:00 - 18:00	Registro, credenciamento e verificação de Medição.
22/10	9:00 – 10:30	Registro, credenciamento e verificação de Medição.
	10:30	Cerimônia de Abertura
	11:30	Reunião de Comandantes
	13:40	Regatas

23/10	13:00	Regatas
29/10	12:00	Regatas
30/10	12:00	Regatas
	18:30	Cerimônia de Premiação

- 5.1 Estão programadas até 10 regatas para Veteranos e 8 para Estreantes.
- 5.2 Até 3 regatas poderão ser disputadas por dia para Veteranos e 2 Para Estreantes.
- 5.3 No último dia de regatas, nenhum sinal de partida será efetuado após às 16:30h.

## 6. BANDEIRAS DE CLASSE

As bandeiras de Classe utilizadas serão:

- Veteranos – Bandeira de cor branca com o símbolo da Classe preto
- Estreantes – Bandeira de cor verde

## 7. PERCURSOS

- 7.1 Os diagramas do anexo 01 mostram os percursos possíveis, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas;
- 7.2 Antes do sinal de atenção, a comissão de regata deverá expor no quadro da embarcação da CR qual o percurso será utilizado.

## 8. MARCAS

- 8.1 As marcas de percursos serão boias infláveis de cor laranja
- 8.2 As marcas de alteração de percursos serão boias infláveis de cor amarela.
- 8.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável de cor laranja com faixa preta.
- 8.4 Marcas de Chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma boia de cor amarela com faixa preta, na extremidade de bombordo.

## 9. PARTIDA

- 9.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de boreste e o lado do percurso da marca de Partida na extremidade de Bombordo.
- 9.2 Um barco que não partir até decorridos 4 minutos será considerado DNS. Isso altera as regras A5.1 e A5.2
- 9.3 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir naquela regata.
- 9.4 **[DP]** Os barcos que não forem da classe/categoria em procedimento de partida deverão se manter afastados a cerca de 100 metros a sotavento da linha de partida.
- 9.5 **[DP]** Os barcos que tenham completado uma regata devem manter-se afastados dos barcos em regata e daqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.

## 10. MUDANÇA DA PROXIMA PERNA DO PERCURSO

- 10.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma marca de alteração e removerá a marca original tão logo quanto possível, ou moverá o gate ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

## 11. CHEGADA

- 11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o a marca de chegada a bombordo
- 11.2 [NP] A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor.
- 11.3 Quando não houver mais regata naquele dia, a CR irá expor a bandeira "A" na linha de chegada.

## 12. LIMITE DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

12.1 Conforme quadro abaixo:

Chegada do 1º Barco	Marca 01	Tempo Objetivo
90 min	30 min	45 min

- 12.2 Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada.
- 12.3 Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).
- 12.4 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até **20 minutos** após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

## 13. PROTESTO E PEDIDO DE REPARAÇÃO

- 13.1 Formulários de solicitação de audiência estarão disponíveis na Secretaria do Evento
- 13.2 O prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que não haverá mais regatas, o que for mais tarde.
- 13.3 O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.
- 13.4 Avisos aos competidores serão afixados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os local e horário das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.
- 13.5 No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão da comissão de protesto deve ser entregue até 20 minutos após a decisão ter sido postada. Isso altera a RRV 62.2.
- 13.6 Será afixada uma lista dos barcos que, de acordo com o item 1.2 dessa instrução, foram punidos por infração à RRV 42.
- 13.7 Os protestos serão julgados na Sala de Protestos localizada no prédio da administração, conforme diagrama abaixo:



## 14. PONTUAÇÃO

- 14.1 Quando até 4 (quatro) regatas forem completadas, a pontuação de cada barco será a soma de suas pontuações em cada regata.
- 14.2 Quando 5 (cinco) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## 15. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 15.1 [DP][NP]. Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível.
- 15.2 [SP][NP] Todos os competidores deverão vestir equipamento de flutuação pessoal em todo o tempo enquanto na água, exceto quando vestindo ou removendo roupa. Se este for do tipo de inflar, deverá estar totalmente inflado. Isso altera a RRV 40.

## 16. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

- 16.1 Não será permitida substituição de competidores sem prévia autorização escrita da comissão de regata.
- 16.2 Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização prévia da Comissão Técnica. Quando a substituição for feita na água, a solicitação deve ser feita na primeira oportunidade razoável.

## 17. MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTO

- 17.1 [SP][NP]. Na água, um barco poderá ser instruído por um membro da comissão de regata ou do comitê técnico para que se dirija imediatamente, à área designada para inspeção. O barco deverá manter-se afastado de qualquer outro barco até chegar na área para inspeção. Em terra, o equipamento poderá ser inspecionado, pesado ou medido logo após as regatas do dia.

## 18. BARCOS OFICIAIS

- 18.1 Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:  
Barcos da CR: Bandeira com as letras CR  
Barco do Júri: Bandeira preta com a letra J em branco

## 19. EMBARCAÇÕES DE APOIO [NP][DP]

- 19.1 Todas as Embarcações de apoio (treinadores, pais, pessoas relacionadas e demais pessoal de apoio) deverão ser obrigatoriamente registrados na secretaria do evento.
- 19.2 Todos os barcos de apoio deverão permanecer afastados da área de regatas, incluindo a linha de partida e seu alinhamento, desde o momento em que a bandeira do sinal de preparação for exibida, até que todos os barcos tenham chegado, ou que a CR sinalize que todas as regatas foram retardadas ou anuladas.
- 19.3 Quanto um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente.

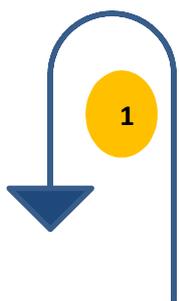
## 20. LIXO

- 20.1 O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou da CR.

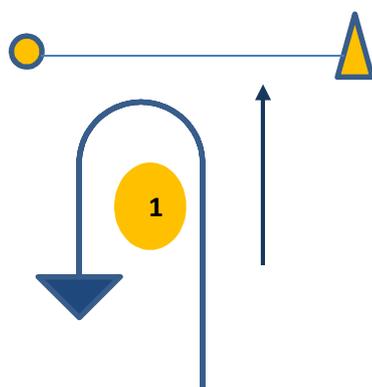
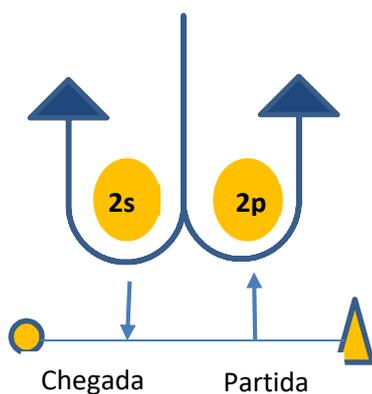
## 21. DECLARAÇÃO DE RISCO

- 21.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 3, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

## ANEXO-1 PERCURSOS



SINAL	DESCRIÇÃO DO PERCURO
L2	Partida – 1 – 2p/2s – 1 – Chegada
L3	Partida – 1 – 2p/2s – 1 – 2p/2s – 1 – Chegada
As marcas 1 e 2p deverão ser deixadas por bombordo. A marca 2s deverá ser contornada por boreste.	



SINAL	DESCRIÇÃO DO PERCURO
W2	Partida – 1 – 2p/2s – Chegada
W3	Partida – 1 – 2p/2s – 1 – 2p/2s – Chegada
As marcas 1 e 2p deverão ser deixadas por bombordo. A marca 2s deverá ser contornada por boreste.	

